

## Animations

**Approche des humanités générales** - Stands 33, 39, 54

**Secteur Agronomie** - Stands 43, 54

**Secteur Arts appliqués** - Stands 44, 54

**Secteur Beaux-Arts** - Stands 39, 44, 54

**Secteur Construction** - Stands 30, 44, 54

**Techni Truck** : devant les halles - Info stand 41

Camion de découverte - module d'implantation d'une maison sur le terrain autour des métiers de la mécatronique, de la construction, de la domotique, de la mécanique et de la robotique.

**Secteur Economie** - Stands 39, 45, 54

**Secteur Habillement et textile** - Stand 54

**Secteur Hôtellerie-alimentation** - Stands 23, 33, 36, 45, 54

**Secteur Industrie** - Stands 34, 42, 44, 54

**Technosphère** - Stand 40

Avec la réalité virtuelle et la réalité augmentée, le serious game propose aux jeunes de vivre une véritable expérience immersive. Cette animation permet de rendre plus concrètes les perspectives qu'offrent les métiers scientifiques et technologiques ainsi que leur rôle crucial dans le développement socio-économique.

Lors de l'activité, les élèves ont pour mission de construire une station d'épuration.

**Startruck - FSTL** - Stands 31, 32

Une attraction ultra didactique et très dynamique à ne pas manquer !

Découverte du métier de chauffeur poids lourd, visite du camion Startruck. Jeux en lien avec les métiers du secteur des transports

**Secteur Sciences appliquées** - Stands 39, 43, 48

**Secteur Services aux personnes** - Stands 33, 39, 42, 45, 51, 54, 74

**Stand 53** - Terres arides, forêts tropicales, faunes sauvages, flores exotiques, histoires traditionnelles. De la savane tanzanienne aux coutumes ancestrales chinoises, laissez-vous « Rêver... vers d'autres horizons ».

Les élèves de 7e artistique de l'Institut Maria Goretti vous emmèneront dans leurs rêveries où se mêlent body-painting, prothèses et perruques en tout genre.

A la croisée des mondes, entre art et voyage, embarquez à bord et laissez-vous guider.